



© Disney

「ディズニーロルカナ Challenge Championship Qualifier」

大会規約

■ 1 はじめに

「ディズニー・ロールカナ Challenge Championship Qualifier」（以下「本大会」）は、「主催者」および大会運営事務局（以下「運営事務局」）が運営・管理を行い、以下のとおり大会ルールを定めて開催します。

運営事務局は本大会規約および日本語版『ディズニー・ロールカナ』公式ホームページに掲載されている最新の「総合ルール」、「プレイ修正指針」、「イベントルール」を用いて大会を運営します。

本大会規約に定めのない事項が発生した場合や、本大会規約の適用のみでは競技としての公平性を担保できないと運営事務局が判断した場合、運営事務局は本大会規約の記載内容にかかわらず裁定を行うことがあります。参加者はその裁定に従うものとします。

また、「ディズニー・ロールカナ」公式ホームページに掲載されている最新の「総合ルール」、「プレイ修正指針」、「日本語版イベントルール」に記載されている項目や記載されている事柄が本大会規約と重複する場合、本規約の内容を優先して適用してイベント運営を行います。

■ 2 参加資格

本大会の参加にあたっては、以下の参加資格をすべて満たしている必要があります。

以下の参加資格を満たしていない場合、イベント当日であっても参加をお断りする場合がございます。

- 【1】 本規約の内容に同意し、その内容をお守りいただけること。
- 【2】 イベントの事前に行われるオンライン受付において、「当選」の参加資格を得ていること。
- 【3】 本イベントの進行や、ゲームを行う上で必要となるコミュニケーションについて、イベント参加者や、運営事務局のスタッフと行うことができること。
- 【4】 運営事務局、運営スタッフのイベント運営に関する指示・内容に従っていただけること。
- 【5】 本大会において、氏名・年齢・住所などの個人情報を運営事務局に提供し、主催者、株式会社タカトミー、運営事務局、メディア各社によって行われる写真撮影・映像撮影・映像配信・取材などを許可し、その取材内容・各種情報の各種メディア媒体への掲載や配信を許可できること。
- 【6】 本大会のイベント当日、イベントの開始にあたって運営事務局が別途指定する方法で参加受付を行えること。
- 【7】 申込受付開始日時からイベント終了時までの間に主催者または運営事務局から本大会に関する連絡を受け取り、大会参加に必要な対応を行えること。
- 【8】 主催者が指定する日時および会場で開催される本大会に参加できること。
- 【9】 「ディズニーロールカナ」日本語版カードでデッキを作成して、本大会に持参すること。
※日本語版以外の言語の「ディズニーロールカナ」カードは、本大会で使用するできません。
- 【10】 運営事務局が別途指定する方法で、本大会で使用するデッキの内容を登録すること。
※デッキ内容の登録方法については、運営事務局より「当選」の参加資格を持つ方に別途ご案内いたします。
- 【11】 主催者および運営事務局に所属していないこと。
- 【12】 運営事務局より「ディズニーロールカナ」に関する大会出場資格の停止処分を受けていないこと。
- 【13】 イベント会場内における手荷物・貴重品の管理について、参加者本人が責任を持って行うこと。また、紛失などが起こった場合、その荷物の紛失について運営事務局が一切の責任や賠償を求めないこと。

■ 3 大会形式

本大会は、参加者全員によって競われる「予選ラウンド」と、「予選ラウンド」の上位者によって競われる「決勝ラウンド」の2部構成によって行われます。

3.1 「予選ラウンド」試合フォーマット

【1】本大会で行われる試合は、「コアフォーマット（構築戦）」で行われます。

（※本大会は、大会の途中でデッキの内容を変更できないルールのイベントとなっております。イベント当日は1日を通して、事前に登録を行ったデッキ内容で戦います）

▼本イベントで利用できるカード

ディズニー・ロルカナ・トレーディングカードゲーム 日本語版の下記商品に含まれるカード

- 「物語のはじまり」
- 「フラッドボーンの渾沌」
- 「インクランド探訪」
- 「逆襲のアースラ」
- 「星々の輝き」
- 「大いなるアズライト」
- 「アーケイジアと魔法の島」
- 「ジャファーの王権」
- 「FABLED 物語のおもいで 特別プロモーションパック vol.1」
- 「FABLED 物語のおもいで 特別プロモーションパック vol.2」
- 「未知なる彼方へ！」
- ここからはじまる！スタートデッキ 家族のきずな
- ここからはじまる！スタートデッキ 氷上の大冒険！
- 「ヴァインズ・アタック！」
- 「ハイペリアシティ」

【2】各ラウンド、1本勝負です。

【3】各ラウンド、制限時間 25 分です。

【4】対戦開始にあたって、ランダムな方法（じゃんけんやダイスロールなど）を行い、その勝者は先攻か後攻を選択した上でゲームを行います。

【5】制限時間が終了しても試合の勝敗が決していない場合は、終了のアナウンスがあった時点のターンを 0 ターン目とし、その次に行われる 1 ターンまでを行います。その後に試合の勝敗が決していない場合、そのラウンドの結果は「引き分け」となります。

【6】各ラウンド、試合結果に応じて「勝利：3 点」、「引き分け：1 点」、「敗北：0 点」の勝利ポイントを獲得します。※結果の報告がなかった場合、両者敗北（両者とも勝利ポイント 0 点）となります。

【7】予選ラウンド中に通算 4 回敗北したプレイヤーは、その時点でエリミネーション（予選敗退）となり、以降の予選ラウンドおよび決勝ラウンドには進出できません。

3.2 「予選ラウンド」大会フォーマット

【1】 予選ラウンドは、スイスドロ形式で行われます。

参加人数によらず、スイスドロ8 回戦を行います。

（※スイスドロ形式とは、ラウンドごとに勝利ポイントの集計を行い、できるだけ勝利ポイントが近い参加者の中からランダムに対戦組み合わせが決定される形式です）

【2】 参加者が 257 名以上の場合、予選ラウンドの最終順位における上位 16 名が、参加者が 256 名以下の場合、予選ラウンドの最終順位における上位 8 名が、決勝ラウンドに進出いたします。

3.3 「予選ラウンド」最終順位の決定方法

勝利ポイントが同じだった場合は、下記にある A の計算を行って、順位を決定します。

A の計算を行った後でも順位が同じだった場合については、B、C の順に計算を行って、順位を決定します。

A： 対戦相手の得点率（OMW%）の平均

B： 勝利相手の得点の合計

C： 対戦相手が戦った相手の得点率（OMW%）の平均

Cまで計算しても順位が同じだった場合は、主催者がランダムな方法で順位を決定します。OMW%とは、大会中どれだけ強い相手と対戦してきたか、という指標です。同じ得点であれば、より強い対戦相手とより多く当たった方が上位となります。OMW%の計算結果が 0.33 を下回った場合は 0.33 とします。

3.4 「決勝ラウンド」試合フォーマット

【1】 本大会で行われる試合は、「コアフォーマット（構築戦）」で行われます。

（※本大会は、大会の途中でデッキの内容を変更できないルールのイベントとなっております。イベント当日は 1 日を通して、事前に登録を行ったデッキ内容で戦います）

【2】 各ラウンド、1 本勝負です。

【3】 各ラウンド、制限時間 25 分です。

【4】 対戦開始にあたって、予選ラウンドの最終順位がより上位であった側のプレイヤーが、先攻か後攻を選択した上でゲームを行います。

【5】 制限時間が終了しても試合の勝敗が決していない場合は、終了のアナウンスがあった時点のターンを 0 ターン目とし、その次に行われる 1 ターンまでを行います。その後に試合の勝敗が決していない場合、獲得しているロアの数が多かった側が勝者となります。獲得しているロアの数と同じだった場合、どちらかのプレイヤーが獲得しているロアの数が多くなるまでゲームを続行し、獲得しているロアの数に差が生まれた時、獲得しているロアの数が多かった側が勝者となります。

3.5 「決勝ラウンド」大会フォーマット

【1】 決勝ラウンドは、シングルエリミネーション方式 3 回戦で行われます。

（※シングルエリミネーション方式とは、各ラウンドの勝者が次のラウンドに進出し、敗者はトーナメントから棄権となる形式です）

【2】 決勝ラウンドは、勝利を重ねて勝ち進むと、定められた賞品アイテムが配布されます。

【3】 当日の参加者が 257 名以上の場合、決勝トーナメントを 2 つのブロックに分けて開催いたします。

■ 4 大会環境 / 対戦環境について

4.1 スリーブについて

「デッキのカードは十分な無作為化を行った上で試合を行う」という前提が守られ、公平な試合が行われる必要があります。

本大会においては、デッキのカードは、裏面が不透明な同一のスリーブに入れる必要があるものとして運営します。また、スリーブを着用していても、スリーブの摩耗や傷などによって、カードの区別が付いてしまう場合、「デッキのカードは十分な無作為化を行った上で試合を行う」という前提を守れていないので、ペナルティの対象となったり、運営事務局や運営スタッフによって対応をお願いする場合があります。

また、本大会において、不透明なスリーブは「ディズニーロールカナ」公式スリーブ、または無地のスリーブのみ使用することができます。

インナースリーブやオーバースリーブを使用する場合は、カードテキストが印刷されている側について透明であるものを使用してください。

4.2 対戦中のシャッフルについて

対戦中は公平な形で「デッキの無作為化」が担保されるよう、自分がデッキをシャッフルした際は、その後に対戦相手もそのデッキをシャッフルまたはカットすることができます。

しかし、対戦相手のカードに触れる際は、カードの取り扱いに十分注意し、丁寧に行うよう配慮をしてください。

4.3 「ロアカウンター」の使用について

本イベントでは、物理的な「ロアカウンター」などに加えて、スマートフォンなどの「ロアカウンターアプリ」を使用することが出来ます。

その場合、獲得したロアの値が変動した際は、ロアの推移をしっかりと宣言を行い、対戦相手と獲得したロアの値の認識に齟齬が起らないよう、適切なコミュニケーションに努める義務があります。

4.4 「同意による引き分け」について

本イベントでは、試合を行わずに対戦結果を引き分けで登録する行為を禁止行為として定めており、ペナルティの対象になります。

また、引き分けになるように意図的に遅くプレイする行為についても禁止行為となっており、ペナルティの対象となります。

4.5 遅刻について

本大会で行われる試合は、各ラウンド試合開始から 3 分経過してもプレイヤーが対戦席についていなかった場合、当該のプレイヤーはその試合結果が「敗北」となり、大会から「棄権」の処理が行われます。

当該のプレイヤーが大会参加を継続したい場合、遅刻のペナルティを受けたラウンドの終了時までにはジャッジステーションに行き、大会の継続参加を希望する旨を伝える必要があります。

（※これは、「棄権」の処理を行わずに大会から離脱するプレイヤーが多く発生したことにより、結果的に大会内に多くの不戦勝が発生することを防ぐためのルール設定になります）

4.6 大会からの棄権について

本大会は、各大会参加者が自身の判断により自由なタイミングで大会より棄権することが可能となっています。

（※大会から棄権した場合、それ以降の大会参加資格や、大会賞品の獲得権利が失われます）

4.7 大会賞品の配布タイミングについて

本大会における賞品アイテムは、それぞれ配布されるタイミングが決まっています。

決められた配布タイミングに、会場にいなかった場合、賞品アイテムを獲得することができません。

【1】「参加賞」

大会開始時に配布いたします。

遅刻などの理由によってイベント参加していない場合においては、イベント当日に会場にお越しいただいた場合、「当選」情報を確認した上で賞品アイテムをお渡しいたします。

（※本イベントの賞品について、郵送などの対応は行っておりません）

【2】「上位賞」

決勝トーナメントの各ラウンドにおいて、賞品アイテムをお渡しいたします。

4.8 本大会のオンライン配信番組/動画や写真の撮影について

本大会では、一部の試合が運営事務局によってオンライン配信番組で配信されたり、取材記事が掲載される可能性があります。

本大会規約内「参加資格」の項目において定められている通り、全ての参加者は大会参加中に取材・配信が行われることと、その内容に協力することに同意した上で参加エントリーを行い大会に参加しているため、この取材・配信の要請を断ることは出来ません。

また、本大会における取材を目的としたオンライン配信番組/動画や写真の撮影については、主催および運営事務局

が認めたメディア媒体のみ行うことが可能となっています。

■ 5 注意事項

【大会について】

- ・本大会の詳細につきましては、「大会規約」をご確認ください。
- ・やむを得ない事由によりイベント内容が変更や中止になる場合があります。その場合、参加に伴う費用（交通費や宿泊費など）の補償はいたしかねます。
- ・本イベント当日の様子を撮影及び参加者へ取材等を行い、撮影された映像及び写真、取材内容等を当日及び後日公式サイト、公式 SNS、雑誌記事、チラシ、配信映像等の各メディア媒体にて使用させていただく場合がございます。
- ・本大会への抽選申込および来場された時点で、参加者各位は本注意事項に同意されたものとご理解ください。

【大会へのご参加について】

- ・本イベント会場へ入場を行う際の受付時、「当選」の権利を持つ「Livepocket チケット」の確認を行います。こちらの確認が行えない場合、本イベントに参加いただくことができません。また、「Livepocket チケット」確認時にお渡しする入場証を紛失されますと、当日のイベント参加および再入場ができなくなります。ご注意ください。
- ・本イベント会場への入場時や、イベント開催中、参加者の方に「当選の権利を持つご本人様であるか」の身分証明書確認を行う場合がございます。「当選」の権利を持つ本人様である旨の確認ができない場合、イベントへの参加をお断りする場合がございます。
- ・本イベントが開催される会場内、本大会が開催されるエリアにつきましては、本イベントにおける「当選」の権利を持つイベント参加者の方のみが入場可能となっております。ただし、未成年の「当選」参加者については、1 名の保護者様（※成年である必要がございます）に限り一緒に入場いただくことが可能です。一般入場可能エリアにつきましては、すべての方にご入場いただけます。
- ・会場ではスタッフの指示に従ってください。指示により会場内へのお持ち込みの手荷物を制限させていただく場合もございます（危険物や他のお客様への迷惑になると判断したもの）。指示に従わない場合は、大会および会場よりご退出いただきます。
- ・発熱や体調不良の症状がある方は本大会への参加およびご来場をご遠慮ください。症状によりご退出いただく場合もございます。

【大会会場について】

本イベントでのお手荷物は参加者ご自身で管理を行ってください。お手荷物を運営にてお預かりした場合を除き、紛失や汚損に対して主催およびスタッフ一同は補償を行わず責任を負いかねます。

会場に希望者全員が利用可能な駐車場のご用意はございません。また徹夜での待機はご遠慮ください。当日の道路状況によって集合時間に間に合わない場合もありますので、公共交通機関で時間に余裕をもってのご来場をお願いいたします。

会場内での飲食は原則禁止です。蓋付きの飲料についてはその限りではありませんが、ゲーム中の水分補給は対戦相

手に了解を得た上で、対戦テーブルの上部は避けるなどご配慮をお願いいたします。

会場内において、お客様間でのトレード行為、売買行為は禁止いたします。

■ 6 本大会規約の変更について

【1】 運営事務局は、予告なく本大会規約を変更する権利を持つものとします。

【2】 本規約が変更される場合は、「ディズニーロールカナ」公式ホームページ
(<https://www.takaratomy.co.jp/products/disneylorcana/>) にて告知され、その時点より有効となります。

■ 7 本イベントのお問い合わせ先

※お問い合わせをいただく前に「よくあるご質問」と「大会規約」をご確認ください。

■ 8 For those coming from overseas (海外からの参加を検討されている方へ)

Thank you for reading this message.

We are sending this message to non-Japanese participants to make you aware of two important conditions for participating in the event.

First, only the Japanese-language version of Disney Lorcana TCG can be used.

English and other language cards are not allowed.

Second, our English-speaking resources are very limited, it is your responsibility to effectively communicate with the Japanese staff and your opponents.

We appreciate your understanding on these two points and we look forward to seeing you at the event.